



Curiosidad verde: app educativa con IA

CURIOSIDAD VERDE: MULTIMEDIA EDUCATIVA PARA ANDROID CON APOYO DE IA EN LA IDENTIFICACIÓN DE PLANTAS

Autor: Raul Avilas Hernandez

RESUMEN

INTRODUCCIÓN: La curiosidad infantil es una herramienta poderosa para la educación ambiental. Este proyecto surge de la experiencia personal con un niño de 10 años con TDAH, quien fotografió hojas, frutos, flores y árboles para preguntar a la inteligencia artificial sus nombres. La propuesta busca transformar esa experiencia en una multimedia interactiva para Android, que funcione offline y combine fotos, dibujos y actividades prácticas. La aplicación ha sido diseñada y desarrollada con apoyo de la IA, que proporcionó los contenidos ambientales y la organización modular incorporados en la base de datos.

Objetivos: Desarrollar una multimedia educativa offline que muestre fotos y dibujos infantiles, acompañados de información ambiental generada con apoyo de IA.

METODOLOGÍA: Diseño modular: Inicio, Exploración Fotográfica, Dibujos Infantiles, Actividad Práctica, Aprendizaje Interactivo, Experiencia Personal. Base de datos enriquecida: incorporación de nombres de plantas y descripciones obtenidas previamente con IA. Contenido precargado: fotos, dibujos, audios y juegos empaquetados en el APK. Actividades prácticas: ejercicios fuera de la app (fotografía y dibujo en papel), reforzando la conexión con la naturaleza real.

RESULTADOS Una aplicación multimedia offline para Android que funcione en dispositivos de gama media/baja, Herramienta educativa inclusiva que fomente la curiosidad y creatividad infantil, Ejemplo replicable de cómo la IA puede apoyar el desarrollo de aplicaciones educativas en Cuba, Inspiración para niños y jóvenes a observar, dibujar y aprender de la naturaleza, **CONCLUSIONES:** Impacto: Educativo: fortalece la enseñanza ambiental en contextos escolares y familiares, Tecnológico: demuestra la viabilidad de usar IA en el diseño y desarrollo de aplicaciones offline. Social: promueve inclusión y creatividad en niños con TDAH. Ambiental: fomenta la valoración de la biodiversidad.

Palabras claves: Multimedia educativa, TDAH, actividades prácticas, plantas